

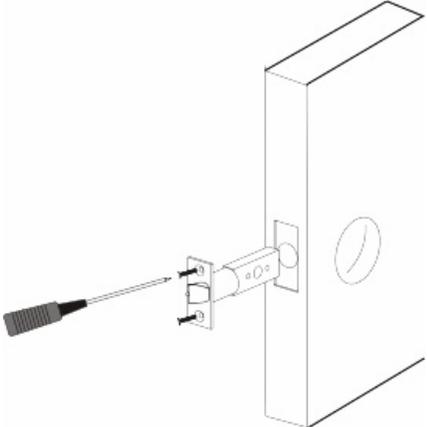
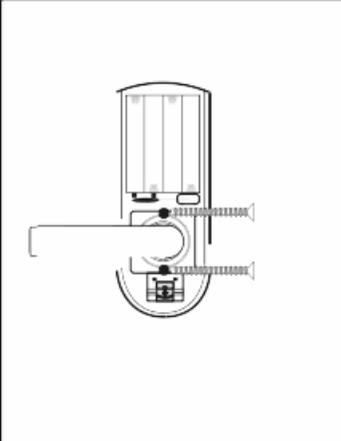
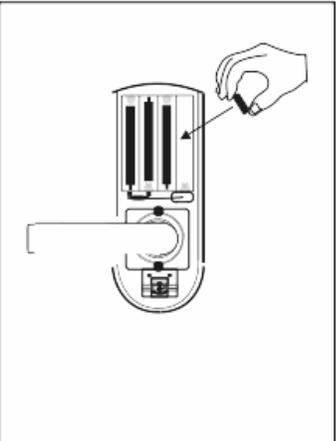
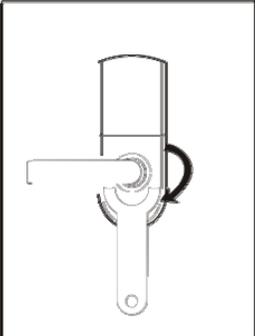
**Características**

Se ajusta a todas las puertas estándar - Fácil instalación.  
 Utiliza códigos de cuatro dígitos y permite grabar hasta 25 códigos distintos con teclado de 12-botones.  
 Teclado fluorescente para mejor visibilidad  
 Resistente a vandalismo, la manija gira libremente - Certificado ANSI Grade 2/ CE  
 Modo de bloqueo - Modo de teclado deshabilitado - Teclado con todos - Modo uso sin código

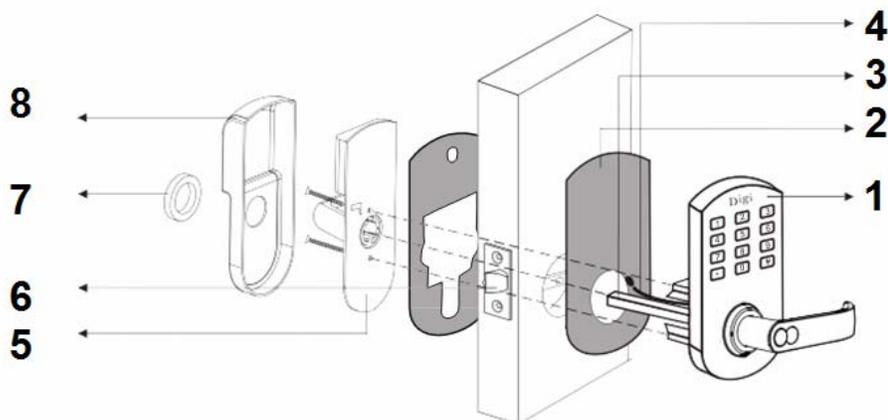
**Consideraciones:**

El código maestro es 111111. Cámbielo y borre todos los códigos grabados.  
 Mantenga la llave principal y el perno con imán a resguardo para casos de falla de la cerradura.  
 Un bip corto indica que presionó una tecla, un bip largo indica que la operación fue exitosa, dos bips cortos (tres veces seguidas) indica que el usuario ya existe, tres bips cortos indica que la operación falló, tres bips cortos (dos veces) indica que está bloqueada la cerradura, cuatro bips muy cortos indica poca batería si se quiere abrir la cerradura, o que se grabaron todos los usuarios si es que se estaba grabando uno nuevo.  
 Si un código se ingresa tres veces mal el teclado se bloquea por 10 segundos.  
 La cerradura puede almacenar 25 códigos.  
 No utilice limpiadores líquidos corrosivos, utilice un limpiador con cera.  
 El botón cero (0) se enciende cuando se usa para mayor visibilidad.

**1.Instalación**

<p>1.1 Instale el pestillo de la cerradura</p> 	<p>1.2 Instale el cuerpo frontal</p> 	<p>1.3 Instale el cuerpo interno</p> 
<p>1.4 Instale las baterías (4X1.5V AA Alcalinas)</p> 	<p>1.5 Fije la cubierta trasera</p> 	

## Componentes



- 1 Cuerpo Frontal      2 Pad de goma      3 Perno de manija      4 Cable alimentación  
5 Cuerpo interno      6 Pestillo anti-destrabe      7 Anillo de cobre      8 Tapa interna

## Operaciones

Donde indica CM es el código maestro de 6 dígitos – Donde dice CU es el código de usuario de 4 dígitos

Para entrar en configuración:

[\*] > CM > tecla [0] se enciende con un bip = quiere decir que presione el asterisco, ingrese el código maestro, se enciende la tecla [0] con pitido

**Cambiar el CM**

[\*] > CM > [0] > CM nuevo > CM nuevo > listo

Esto no cambia los CU ingresados.

**Agregar CU**

[\*] > CM > [1] > CU nuevo > CU nuevo > listo

**Borrar CU**

[\*] > CM > [2] > CU nuevo > CU nuevo > listo

**Borrar todos los CU**

[\*] > CM > [3] > CM > listo

**Habilitar y deshabilitar uso sin código**

[\*] > CM > [4] > CM > listo

**Habilitar y deshabilitar todos los CU (sin borrar)**

[\*] > CM > [5] > CM > listo

**Habilitar y deshabilitar el tono de teclado**

Presione [#] > listo

**Abrir con CU**

CU > gire la manija

**Abrir con CM**

[\*] > CM > gire la manija – Si la tecla [0] se enciende indica que está en modo configuración

**Abrir con la llave**

Coloque el perno negro que posee un imán sobre la cubierta del cilindro para quitar la tapa de intemperie.

Ingrese la llave y girela 90 grados antihorario luego gire la manija para abrir la cerradura.

Vuelva a colocar la tapa de intemperie cuando deje de usar la llave.

**Cambio de baterías**

Realice los pasos 1.5 y luego 1.4, vuelva a cerrar la tapa.

**Reseteo de la cerradura**

Presione el botón de RESET en el panel frontal con un perno unos segundos y presione cualquier tecla. Cuando queda reseteado se escucha un bip largo, el CM queda en 111111, y los CU quedan borrados.

**Cambio de la dirección de la manija frontal**

Presione un poco hacia abajo la manija frontal y levante la llave de liberación de la manija.  
Gire la manija en la dirección opuesta.

**Cambio de la dirección de la manija interna**

Presione un poco hacia abajo la manija interna y baje la llave de liberación de la manija.  
Gire la manija en la dirección opuesta.

**Fallas comunes**

Falla	Causa	Solución
Cuatro bips al abrir la puerta	Pilas con bajo voltaje	Cambie las pilas
No responde a las teclas	Pilas sin voltaje	Cambie las pilas
No puede agregar un CU o borrarlo	Puede estar ingresando mal el CM	Vea las instrucciones

**Se adjunta la plantilla para la instalación**